



# BRIEFING

**Le présent document ne se rapporte qu'à certains aspects importants.  
Il ne dispense pas la consultation du Règlement Particulier.**

La 27e édition des BP Ultimate 24 Hours TT Vila de Fronteira a lieu cette année.

L'Automóvel Club de Portugal et la Mairie de Fronteira tient à remercier toutes les personnes présentes pour leur participation.

## TABLEAU D'AFFICHAJE DE L'ÉPREUVE ET NOTIFICATIONS « SPORTITY »

Le tableau officiel de l'épreuve, 24 heures, est disponible dans l'application Sportity avec les mots de passe suivants :

**24HTTAUTO**

Grâce à l'application, les concurrents reçoivent toutes les informations officielles sur la course, y compris les informations du directeur de course.

Des informations seront également disponibles sur le site [www.24horastt.com](http://www.24horastt.com)

Sous « CONCURRENTS » et « CADRE OFFICIEL ».

## CONTACTES IMPORTANTES

Secrétariat - + 351 913 249 576

Accréditations - + 351 918 457 250

Relations concurrents 24 heures - + 351 913 248 340 / +351 913 249 620

Relations concurrents 4 Heures - + 351 963 324 852

Responsable Paddock - +351 961 871 119

**Urgences - + 351 912 201 545**

**L'accès à la voie des stands pour les invités (Guest) est  
expressément interdit**

## VÊTEMENTS DE PLUIE

Les voitures des catégories T3 (Challenger) et T4 (SSV) qui souhaitent utiliser des vestes de pluie doivent utiliser des vestes homologuées CIK-FIA (karting).

**VILA DE FRONTEIRA**

**4 - 7 DEZ 2025**

**WWW.24HORASTT.COM**

ORGANIZAÇÃO



**AUTOMÓVEL  
CLUB DE PORTUGAL**

PATROCINADOR PRINCIPAL



PATROCINADORES OFICIAIS



**Município  
de Fronteira**





## DOUCHES

Il sera disponible aux Piscines Municipales, voir Layout, aux horaires suivants :

4 décembre – entre 18h00 et 22h00

5 décembre – entre 18h00 et 22h00

6 décembre – entre 18h00 et 22h00

7 décembre – entre 14h00 et 18h00

## SIGNALISATION (Art. 13.3)

Il est extrêmement important de connaître la signification des procédures à suivre en cas de drapeaux ou de feux de signalisation, ainsi que les sanctions en cas de non-respect. La Direction de Course doit être stricte avec toute conduite antisportive et / ou mettant en danger l'intégrité physique des éléments de l'Organisation ou des autres concurrents.

Signalisation par drapeaux par le Directeur de l'Épreuve		
	<b>Drapeau de Départ</b>	Début de la course.
	<b>Drapeau d'Arrivée</b>	Fin de la course.
	<b>Interruption de la Course</b>	Annonce que tous les pilotes doivent immédiatement interrompre la course et se diriger vers l'endroit qui leur sera montré par les commissaires. Ils devront faire preuve de prudence et être prêts à s'arrêter si besoin est
	<b>Avertissement</b>	Lorsque ce drapeau est présenté conjointement avec une plaque affichant un numéro, il représente un avertissement pour conduite antisportive, à l'intention du pilote (lorsque montré une seule fois) conduisant la voiture correspondant au numéro affiché.
	<b>Arrêt immédiat dans la box</b>	Lorsque ce drapeau est présenté conjointement avec une plaque affichant un numéro, il informe que le pilote de la voiture en question doit s'arrêter dans son box lors de son prochain tour.
Signalisation par drapeaux aux Postes de Contrôle		
	<b>Avertissement de Danger</b>	<b>Fixe</b> : Conduisez avec précaution et en respectant vos propres limites. Ne doublez pas. Il y a un accident sur l'un des côtés de la piste.
		<b>Agité</b> : ralentissez immédiatement. Ne doublez pas. Préparez-vous pour faire une déviation ou suivre une trajectoire inhabituelle. Il y a un incident sur la piste.  Indépendamment des cas, vous ne pourrez doubler qu'après avoir vu le drapeau vert, signalant ainsi la fin de la zone de danger.





	<b>Fin de l'avertissement de Danger</b>	Fin de l'avertissement de danger. Piste dégagée.
	<b>Avertissement de Danger</b>	<b>Fixe :</b> Vous êtes sur le point d'aborder un véhicule en marche lente. <b>Agité :</b> Un véhicule en marche très lente peut représenter un sérieux obstacle.
	<b>Céder le passage (doubler)</b>	<b>Fixe :</b> une voiture plus rapide est sur le point de vous doubler. Cédez le passage. <b>Agité :</b> vous serez doublé par une voiture plus rapide. Cédez immédiatement le passage.

### Feux rouges

Le soir, les drapeaux verts, jaunes et rouges seront remplacés par des feux aux couleurs identiques.



<b>Feu Clignotant = Drapeau Agité</b>
<b>Feu à la lumière Fixe = Drapeau Fixe</b>

### PROCÉDURES DE DÉPART (ART.13.2)

Les procédures de départ débutent avec la grille formée **10 minutes avant l'heure prévue de départ**. A ce moment un **panneau avec l'indication « 10 minutes »** sera brandit et un **signal sonore**, obligeant la sortie de la zone de la grille de tous les éléments de l'équipage à l'exception du pilote.

Aucun véhicule ne pourra avoir son moteur en marche après ce moment.

**5' (cinq)** minutes avant l'heure prévue du départ un panneau avec l'indication «**5 minutes** » sera brandit et un **signal sonore**, autorisant les pilotes, à partir de ce moment, à mettre en marche leur moteur.

**1' (une)** minute avant l'heure prévue du départ une plaque avec l'indication «**1 minute** » sera brandit.

**30" (trente)** seconds avant l'heure prévue du départ un panneau avec l'indication «**30 seconds** » sera brandit.

**Dix secondes** avant le départ, le drapeau de départ sera hissé et le moment du départ sera donné par l'abaissement d'un drapeau vert, du drapeau ACP ou du drapeau portugais, accompagné d'un signal sonore et d'un feu de signalisation (lorsque le feu rouge s'éteint). **Si le feu reste allumé, ou s'il y a une différence entre l'abaissement du drapeau et le feu, c'est le drapeau qui compte.**





### PACE CAR (Article 13.4)

Le Pace Car sera utilisé pour neutraliser la course par décision exclusive du Directeur de l'Epreuve, toujours lorsque les conditions de course le justifient. L'entrée du Pace Car en piste aura lieu dans la zone chrono et le véhicule aura ses gyrophares allumés. A partir de ce moment, tous les postes de sécurité montreront aux pilotes le drapeau jaune fixe et une plaque disant PACE CAR. Les équipements Anube Stella III, présente une lumière jeune clignotant avec « PACE CAR »

Comme le circuit est assez long (16,28 km), on va placer un autre PACE CAR (Pace car2) au km 9,44. Le PACE CAR 2 aura les mêmes fonctions que PACE CAR 1. Au moment où le PACE CAR 2 est à la fin de la ligne provoquée par le PACE CAR 1, il déconnecte le gyrophare et se retire de la piste permettant aux concurrents, derrière lui, suivre derrière le PACE CAR 1.

Le PACE CAR 2 peut à nouveau intervenir si nécessaire.

À partir du moment de l'entrée en piste du Pace Car, tous les véhicules en course devront circuler derrière lui, à la même vitesse et à une distance non supérieure à « 25 mètres » et non inférieur a « 10 mètres », tout dépassement étant interdit, sous peine d'une sanction pouvant aller jusqu'à la disqualification.

Sous ordre du Directeur de l'Epreuve, le Commissaire à bord du Pace Car autorisera le dépassement de tous les véhicules qui se trouvent entre le 1<sup>er</sup> classé de l'épreuve et le Pace Car. Ces véhicules devront continuer à circuler à vitesse réduite, sans dépasser, jusqu'à atteindre à nouveau la ligne de véhicules qui suit le Pace Car.

**Pendant l'intervention du Pace Car, l'entrée des stands sera fermée (et les véhicules en compétition ne pourront pas regagner leurs stands)**, et il ne sera pas permis d'entrer dans la ligne des stands que quand le Pace Car franchi la ligne chrono suivi du premier classé. Les concurrents sortant des stands, ne pourront regagner la piste que sous l'autorisation du Commissaire responsable. En principe, cette autorisation sera toujours attribuée, sauf si le Pace Car ou la ligne de véhicules qui le suivent s'approche à passer où passe, devant la ligne de sortie des stands.

Lorsque le Directeur de l'Epreuve décide la fin d'intervention du Pace Car, celui-ci coupera ses gyrophares et quittera le circuit dans la zone de chronométrage à la fin de ce tour. Dès que le Pace Car quitte le circuit, des drapeaux verts seront présentés à tous les postes et, également, à la ligne d'arrivée.

Jusqu'à ce qu'un tour soit parcouru, tous les postes montreront un drapeau vert et les dépassements sont autorisés.

Tous les tours effectués pendant l'intervention du Pace Car seront considérés comme tours de course.

Dans le cas où, pendant l'intervention du Pace Car, celui-ci serait obligé à s'arrêter, et avec lui les véhicules concurrents qui le suivent ceux-ci, doivent aussi s'arrêter par l'ordre qu'ils avaient avant l'arrêt.

Après le démarrage du Pace Car les véhicules doivent le suivre dans le même ordre.





### CIRCULATION AU PIT LANE ET AU RAVITAILLEMENT (Article 15.4/16)

La vitesse de circulation sur la ligne de stands et dans la zone de ravitaillement doit être réduite (**max. de 30 km/h**), afin d'éviter tout accident tant aux personnes qu'aux autres véhicules. L'organisation a placé des ralentisseurs le long de la ligne de stands et au ravitaillement pour éviter des excès de vitesse, cette année il y aura lieu un contrôle de vitesse mise en place pour l'organisation avec le **système Anube Stella III**.

### RAVITAILLEMENT

Comme l'année 2024, il est positionné au circuit avant l'entrée aux Stands, (voir Layout). L'accès à cet emplacement par des véhicules de service, si vous souhaitez placer des conteneurs dans l'espace de ravito, doit être effectué via le port 8 du schéma. L'accès à pied (uniquement avec les gilets de ravitaillement) peut être effectué pour la port 9, situé à l'extrémité nord des stands.

**Une fois les conteneurs placés, les véhicules doivent quitter le site.**

Le ravito dans la zone des boxes est interdit !! Comme d'habitude un camion-citerne transportant du gasoil, de l'essence sans plomb 98 se trouvera dans la zone de Ravito / Refuel. On dispose de 2 pompes gasoil et 2 pompes essence. Le débit est de 45 litres par minute.

**C'est obligatoire d'utiliser la carburante disponible pour la société Rede Energia, avec les moyennes propres au directement de la pompe installée sur place.**

Pour éviter les queues et les retards, les participants pourront remplir des jerricans prévus à cet effet dans le camion-citerne. L'équipe assistante procédera ultérieurement au réapprovisionnement de la voiture de course.

*Le paiement devra être effectué au moment du réapprovisionnement !*

Horaire de fonctionnement de la station organisation :

**L'organisation n'est pas responsable des bidons de carburant laissés sur le site, bien qu'un service de sécurité soit assuré en dehors des heures de course.**

Horaire de fonctionnement de la station organisation :

4 décembre – des 10h00 / 22h00

5 décembre – des 07h00 / 22h00

6 au 7 décembre – des 12h00 du 6 à 15h00 du 7 (accéder pour le circuit)

### SORTIE DE STANDS POUR LA FORMATION DE GRILLE DE DÉPART

La sortie de stands pour la formation de la grille de départ prévu **entre 13h15 et 13h30** est obligatoire dans ces 15 minutes.

Le respect de ces heures est obligatoire.

### CLASSEMENTS EN TEMPS RÉEL - STAND

L'organisation fournira un réseau Wi-Fi interne, afin que chacun ait accès aux résultats.

**VILA DE FRONTEIRA**

**4 - 7 DEZ 2025**

**WWW.24HORASTT.COM**

ORGANIZAÇÃO



**AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL**

PATROCINADOR PRINCIPAL



PATROCINADORES OFICIAIS



DRIVES **Ford**



**Município de Fronteira**





## Classificações / Results / Classifications

Wifi: [CBTiming](#)

Password: [timing2018](#)

<http://crbsrv> or <http://10.1.0.1>

Pour accéder depuis n'importe quel autre endroit :

<http://24horastt.cronobandeira.com>

## PC COURSE

Le PC Course se trouve à l'extrême nord du paddock, installé dans une remorque de camion, comme d'habitude. L'accès à cet endroit n'est autorisé qu'à pied et par le biais d'un escalier qui se trouve au début de la rue de sortie du paddock.

## FUMÉE EMIS PAR L'ÉCHAPEMENT

Celons l'article 4.11, les émissions de fumée excessives ne seront pas tolérées.

## ARRÊT DANS LE CIRCUIT

**13.6.3** – Si la réparation de la voiture s'avère impossible sur le circuit, le pilote devra demander à l'organisation de la faire remorquer jusqu'à son stand, l'équipe n'entraîne aucune pénalité. Le remorquage d'une voiture pourra être effectué par un autre concurrent encore en course, et cela n'entraîne aucune pénalité pour les deux concurrents en cause.

En cas de remorquage, pour des questions d'essence, pour l'endroit de ravito, il y aura une pénalité de 2 tours.

## ANUBE – STELLA III

Suivre les concurrents sur le circuit : <https://anubesport.com/tracking/?rally=rally8289&port=auto>

Pour des raisons de sécurité, nous placerons dans chaque véhicule un dispositif de localisation GPS/GSM, appelé Anube / Stella III, qui identifie et localise en permanence les véhicules sur le circuit, rendant ainsi toute intervention de l'organisation plus rapide en cas d'accident ou d'arrêt. Une autre possibilité est le contrôle de la vitesse, en particulier dans les stands et lors des dépassements entre les drapeaux jaunes.

Cette année nous allons présenter d'autres avantages de l'équipement, par exemple, ils informeront les concurrents de l'intervention PACE CAR, l'interruption de la course STOP RACE et les informations sur le véhicule arrêté sur la piste ! Il y aura un ajout et une note explicative sur le fonctionnement de l'équipement dans le Briefing.

**VILA DE FRONTEIRA**

**4 - 7 DEZ 2025**

**WWW.24HORASTT.COM**

ORGANIZAÇÃO



**AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL**

PATROCINADOR PRINCIPAL



PATROCINADORES OFICIAIS



DRIVES **Ford**



**Município de Fronteira**





D'autre part, cet équipement permet également aux équipes, avec un ordinateur et Internet, de suivre les pilotes et ainsi de toujours connaître leur localisation.

Nous pensons que c'est un atout pour la sécurité de la course et, par conséquent, pour un contrôle plus efficace des équipes. Le système Anube (Stella III) doit être installé bien en face du pilote et facilement accessible.

Cet équipement doit être placé dans un endroit facilement accessible et visible pour le conducteur du véhicule, en position de conduite.

Anube sera présent lors des contrôles pour vendre le support d'équipement Stella III et aider à son installation.

## Utilisation du système Anube / Stella III :

BP Ultimate 24 Heures TT Vila de Fronteira / BP Ultimate 4 Heures TT Vila de Fronteira

### 13.3 - Signalisation

a) Drapeaux utilisés exclusivement par le Directeur de la Course ou son adjoint  
(Présenté avant le point chrono, la tente ACP, emplacement identifié par une plaque)

- **Drapeau noir** : Présenté immobile, en même temps qu'un panel avec un numéro jeune sur un fond noir constitue un avertissement pour conduite antisportive, adressé (une seule fois) au conducteur de la voiture portant le numéro indiqué. L'appareil STELLA III affiche « BOXE IN » à l'écran.

Si un pilote se voit présenter le drapeau en question à la suite d'une conduite antisportive, d'une

utilisation répétée des bords extérieurs de la piste, de problèmes mécaniques susceptibles de le

mettre en danger ou de mettre en danger d'autres pilotes, ou de toute autre infraction grave, s'il

ne rentre pas dans les BOXES immédiatement après la présentation du drapeau ou à la fin du tour

suivant, une pénalité de 2 tours sera appliquée, en cas de récidive pouvant aller jusqu'à la disqualification.

L'appareil Stella III affiche "BOXE IN" à l'écran.

b) Drapeaux utilisés dans les postes des commissaires de piste

- **Drapeau jaune** : signal de danger.

VILA DE FRONTEIRA

4 - 7 DEZ 2025

WWW.24HORASTT.COM

ORGANIZAÇÃO



AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL

PATROCINADOR PRINCIPAL



PATROCINADORES OFICIAIS



Município de Fronteira





**Fixe** : Conduire avec précaution et dans ses propres limites. Ne pas dépasser. Il y a un accident sur un des côtés de la piste.

**Agité** : Ralentez immédiatement. Ne dépassez pas. Préparez-vous à dévier ou suivre une trajectoire non usuelle. Il y a un accident sur la piste.

**Dans les deux cas, le système Anube/Stella III, et celui-ci affiche un feu jaune, fixe ou agité.**

Dans tous les cas, le dépassement sera autorisé après le passage du local où sera montré un drapeau vert, signalant la fin de la zone de danger.

- **Drapeau vert** : fin de l'alerte.

**Le système Anube/Stella III, et il affiche un feu vert ou éteindre le jaune**

### 13.4 – Pace Car

**13.4.1** – Le Pace Car sera utilisé pour neutraliser la course par décision exclusive du Directeur de Course, toujours lorsque les conditions de course le justifient. L'entrée du Pace Car en piste aura lieu dans la zone chrono et le véhicule aura ses gyrophares allumés. A partir de ce moment, tous les postes de sécurité montreront aux pilotes le drapeau jaune fixe et une plaque disant PACE CAR. **et les équipements Anube Stella III présente une lumière jaune intermittent avec la phrase « PACE CAR ».**

**13.4.5** – Lorsque le Directeur de l'Epreuve décide la fin d'intervention du Pace Car, celui-ci coupera ses gyrophares et regagnera les stands à la fin de ce tour. Dès que le Pace Car 1 quitte la piste, des drapeaux verts seront présentés à tous les postes, **en même temps l'équipement Anube/Stella III éteint le lumière jaune intermittente et affiche une lumière verte pendant 1 minute.**

### 13.5 – Interruption de la course

**13.5.1** – Si, pour des raisons de force majeure il est nécessaire d'interrompre la course, le Directeur de l'Epreuve (ou son adjoint) présentera un drapeau rouge dans la zone de départ et à partir de ce moment, les autres postes devront présenter un drapeau rouge fixe et **les équipements Anube Stella III présentent une lumière rouge fixe avec la phrase « STOP RACE ».**

## **24 HEURES – MODIFICATIONS DU RÈGLEMENT CONCERNANT 2024**

**Art. 4.11 – Modifié – Gaz d'échappement, « Stop & Go » !**

*Les véhicules ne sont pas autorisés à émettre des gaz d'échappement en excès (comme, Art. 282-3.8 de l'Annexe J).*

*Pendant les essais ou l'épreuve, si les commissaires techniques, commissaires de piste et autres juges de fait constatent des émissions d'échappement provoquant un dégagement de fumée excessif susceptible de compromettre la sécurité des pilotes et des spectateurs,*





le concurrent concerné doit, après avoir reçu un avertissement du directeur de course (le concurrent doit entrer aux stands dans les 30 minutes suivant la notification), se rendre aux stands afin de résoudre le problème :

**1er avertissement** – Stop & Go de l'équipe pendant 5 minutes (aucune intervention sur le véhicule n'est autorisée pendant ces 5 minutes)

**2e avertissement** – Stop & Go de l'équipe pendant 10 minutes (aucune intervention sur le véhicule n'est autorisée pendant ces 10 minutes)

**3e avertissement** – Pénalité de 2 tours

Après les 3e avertissements, s'il est déterminé que le problème n'est pas résolu, l'équipe sera disqualifiée.

#### Art. 9.11 – Modifié – Remplacement du moteur, nouvelle forme de pénalité !

Tout changement de moteur entre les essais et la course entraîne une perte de cinq places sur la grille de départ. Aucune pénalité n'est appliquée pendant la course. L'équipe concernée doit informer le secrétariat de course avant tout changement de moteur, afin qu'un commissaire puisse effectuer un nouveau marquage dans le nouveau bloc. Le non-respect de cette règle entraînera la disqualification.

#### Art. 13.3.1 – Modifié – Drapeau noir, « Stop & Go » !

- **Drapeau noir** : Présenté immobile, en même temps qu'un panel avec un numéro jeune sur un fond noir constitue un avertissement pour conduite antisportive, adressé (une seule fois) au conducteur de la voiture portant le numéro indiqué. L'appareil STELLA III affiche « BOXE IN » à l'écran.

Les raisons peuvent être :

Conduite antisportive, utilisation systématique et répétée des bords extérieurs de la piste ou autre infraction grave. Dans ce cas, le concurrent concerné devra rejoindre son stand et effectuer un **STOP & Go de deux minutes**. Le respect du temps (2m) est de la responsabilité de l'équipe ; l'organisation surveillera le temps d'arrêt grâce à l'équipement Stella III.

Si la présentation du drapeau est due à des problèmes mécaniques pouvant présenter un danger pour le concurrent ou les autres pilotes, l'arrêt sera suffisamment long pour résoudre le problème.

Dans les deux cas, le concurrent concerné devra retourner à son stand à la fin du tour suivant la présentation du drapeau.

Le non-respect de cette consigne entraînera une amende de deux tours.

VILA DE FRONTEIRA

4 - 7 DEZ 2025

WWW.24HORASTT.COM

ORGANIZAÇÃO



PATROCINADOR PRINCIPAL



PATROCINADORES OFICIAIS



Município de Fronteira



**Art. 15.4 – Modifié – Vitesse dans les stands, « Stop & Go » !**

La vitesse des véhicules dans la zone des stands et leur entrée et sortie doit être très réduite (maximum de 30 km/h).

Toute infraction sera punie de la suivante façon :

	<b>Pénalisation</b>
<b>1<sup>ère</sup> infraction</b>	Traversée de la zone des stands
<b>2<sup>ème</sup> infraction</b>	Stop & GO de 5 minutes dans le stand correspondant
<b>3<sup>ème</sup> infraction et suivantes (chacune)</b>	Stop & GO de 10 minutes dans le stand correspondant

Une fois l'infraction constatée et le concurrent notifié, un panneau Stop and Go sera affiché avec le numéro du concurrent, et l'entrée dans la zone des stands devra avoir lieu au plus tard à la fin du tour suivant l'affichage du panneau.

Si l'excès de vitesse survient dans les 30 dernières minutes de course, une pénalité de temps (10 minutes) sera appliquée.

**Art. 16.9 – Modifié – Sortie du ravitaillement sans arrêt, « Stop & Go » !**

À la sortie de la zone de ravitaillement, l'arrêt est obligatoire. Le non-respect de cette règle sera sanctionné par un Stop & Go de 5 minutes au stand de l'équipe. Les pilotes doivent suivre les indications des commissaires de piste. Le non-respect de cette règle sera pénalisé d'1 (un) tour.

L'entrée est autorisée à condition que cela ne présente pas de problèmes de sécurité et que le ou les pilotes soient entièrement équipés et que les ceintures de sécurité soient en place et serrées





27ª EDIÇÃO  
**ultimate 24 HORAS TT**  
**VILA DE FRONTEIRA 2025**  
 AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL

13ª EDIÇÃO  
**ultimate 4 HORAS SSV**  
**VILA DE FRONTEIRA 2025**  
 AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL

MODE NORMAL



DRAPEAU JAUNE  
 Fixe/Agité



DRAPEAU VERT



DRAPEAU ROUGE



PACE CAR



DRAPEAU NOIR





27ª EDIÇÃO

**ultimate 24HORAS TT**

**VILA DE FRONTEIRA 2025**

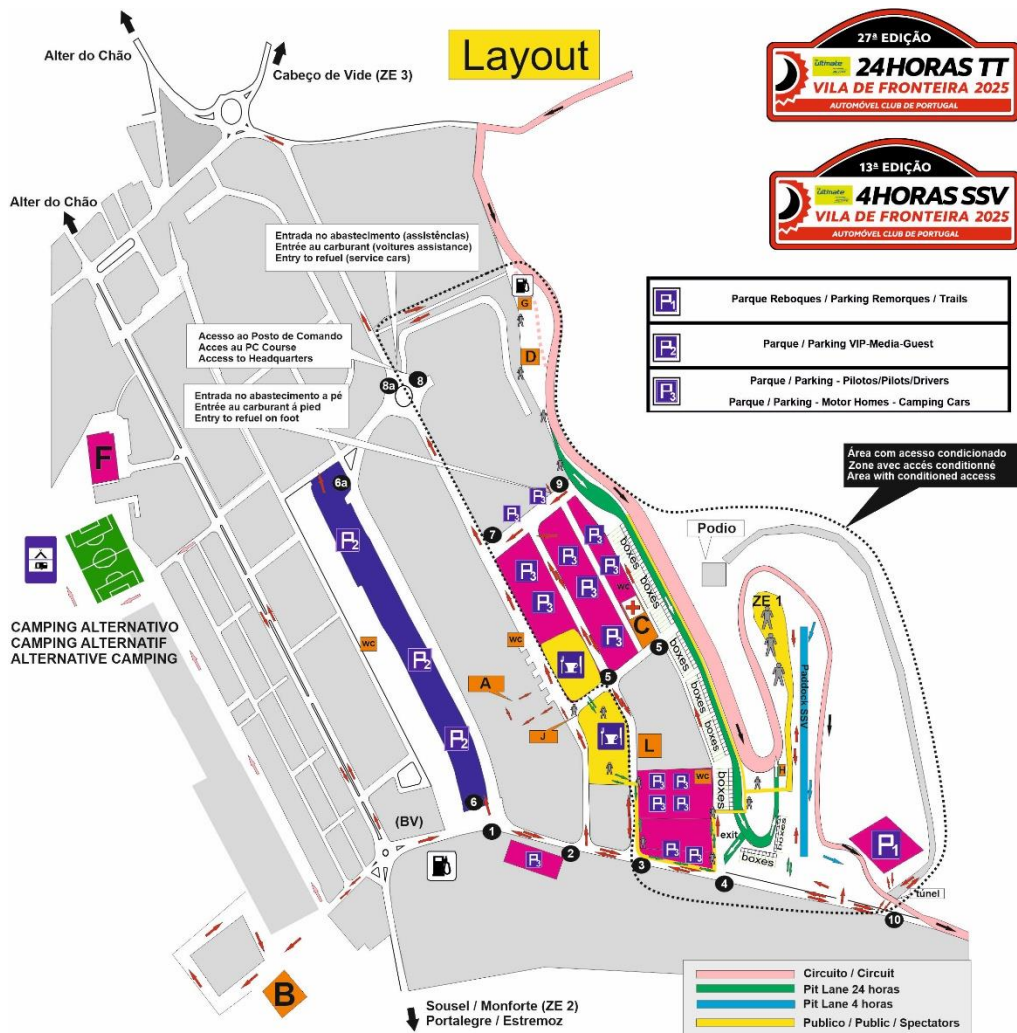
AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL

13ª EDIÇÃO

**ultimate 4HORAS SSV**

**VILA DE FRONTEIRA 2025**

AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL



27ª EDIÇÃO

**ultimate 24HORAS TT**

**VILA DE FRONTEIRA 2025**

AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL

13ª EDIÇÃO

**ultimate 4HORAS SSV**

**VILA DE FRONTEIRA 2025**

AUTOMÓVEL CLUB DE PORTUGAL

**PORTAS / PORTES / GATES**

**LOCAIS / LOCAL / PLACES**

1	Entrada Principal / Entrée Principal / Main Entrance	A	Verificações Técnicas / Verifications Techniques / Scrutineering / Briefing
2	Acesso Parque VIP/Guest/Media Access Parking VIP/Guest/Media	B	Acreditações / Accreditations / Accreditation
3	Acesso Secretariado / Verificações ADM / Parque Pilotos Access Secretariat / Verifications ADM / Parking Pilots Access ADM Checks / Parking Drivers / Secretariat	C	Secretariado / Verificações ADM / Media Centre / Hospital Secretariat / Verifications ADM / Press / Hospital Secretariat / ADM Checks / Media Centre / Medical Unit
4	Acesso Paddock / Access Paddock / Paddock Access	D	Cronometragem / Controlo entrada Boxes / Posto Comando Crono / Contrôle d'entrée aux Stands / PC Course Race Control / Pit Entry Control / Transponders
5	Entrada a pé Guest / Concorrentes Access à pied Guest / Concurrents Walking access Guest / Competitors	F	Duches / Douches / Showers
6	Parque - Parking VIP/Guest/Media	G	Abastecimento / Carburant / Refuel
7	Saída Paddock / Sortie du Paddock / Paddock Exit	H	Controlo Saída das Boxes / Contrôle de Bracelets / Pit Exit Control
8	Acesso PC apenas Organização / Organization / Only Organization	I	Bombeiros / Pompiers / Firement Headquarters
9	Acesso Abastecimento a Pé / Access à Pied au Carburant Walking access to Refueling	J	Entrada Publico para ZA1 / Entrée Public ZA1 / Public Access to ZA1
10	Acesso a paddock SSV e podio (org, media, free pass)	L	Logística / Logistique / Logistics

**VILA DE FRONTEIRA**

**4 - 7 DEZ 2025**

**WWW.24HORASTT.COM**

